

Vinicius Vieira Júlio

Programação, Unreal Engine, arquitetura, ArchViz e design técnico

+55 31 9 9496 2897 | viniciusvieira95@hotmail.com

<https://neanderthal-games.pages.dev/> | <https://www.linkedin.com/in/viniciusvieirajulio>

CARTA DE APRESENTAÇÃO

Prezada equipe de recrutamento,

Apresento minha candidatura a oportunidades que combinem programação, Unreal Engine, arquitetura visual, design técnico e produção interativa. Tenho 13 anos de experiência em programação, mais de 7 com Unreal Engine e aproximadamente 6 anos de formação e prática em Arquitetura e Urbanismo.

Na Meta Original, entre janeiro de 2025 e agosto de 2026, comecei como Level Designer e fui promovido a Unreal Engine Programming Lead em cerca de seis meses. Liderei desenvolvedores C++ e Blueprint e criei o Meta Core Tools, incluindo BuildManager, biblioteca de assets, ferramentas de cenas, pipelines e integrações com backend. Também trabalhei com multiplayer ArchViz e Pixel Streaming.

Em paralelo, desenvolvo jogos na Neanderthal Games e visualizações na Partenon Studios. Em projetos comerciais para HoYoverse/miHoYo e Heineken, contribuí com CAD, SketchUp, modelagem, representação arquitetônica e materiais gráficos. Meu portfólio e os links de projetos mostram essas frentes.

Gostaria de conversar sobre como essa experiência pode atender às necessidades da equipe.

Atenciosamente,

Vinicius Vieira Júlio